



Applikationsentwickler/innen

		Erweiterte Grundkompetenzen u. Allgemeinbildender Unterricht				Sport	Informatikkompetenzen (mit BM Lernenden)					Überbetriebliche Kurse		
4. Lehrjahr	8. Sem.	Allgemeinbildung				Sport (20L)								
	7. Sem.	Allgemeinbildung								254 Geschäfts- prozesse	150 E-Business			
3. Lehrjahr	6. Sem.	Allgemeinbildung	EN (20L)	Naturwissen- schaftliche Grundlagen NWG (40L)	Wirtschaft+R (40L)	Sport (40L)	Wahlmodul Q4	152 Multimedia in Webauftritt implementieren	242 Mikroprozessor- anwendung realisieren	122 Abläufe automatisieren		223 Multi-User mit OO		
	5. Sem.	Allgemeinbildung	EN (20L)	Mathematik (40L)	Wirtschaft+R (40L)	Sport (40L)	306 IT- Kleinprojekt abwickeln	151 Datenbanken in Web	426 Softw.- Entw. mit agilen Methoden entw.	183 Applikations- sicherheit		335 Mobile Applikation realisieren		
2. Lehrjahr	4. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Naturwissen- schaftliche Grundlagen NWG (40L)	WIR+R (20L)	Sport (40L)	214 Benutzer/innen im Umgang mit Informatikmittel	133 Web- Applikationen	120 Benutzer- schnittstellen implementieren	326 OO entwerfen				
	3. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Mathematik (40L)	WIR+R (20L)	Sport (40L)	153 Datenmodelle entwickeln	411 Datenstrukturen und Algorithmen entwerfen und anwenden	226a OO implementieren	226b OO implementie- ren		105 DB mit SQL bearbeiten		
1. Lehrjahr	2. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Naturwissen- schaftliche Grundlagen NWG (40L)		Sport (40L)	104 Datenmodell implement.	114 Codierungs- verfahren	123 Serverdienste in Betrieb nehmen	404 Objektbasiert progr. nach Vorgabe		101 Webauftritt	307 Interaktive Webseite	
	1. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Mathematik (40L)		Sport (40L)	100 Daten charakter- isieren	431 IT-Aufträge selbst. durchführen	117 Informatik- und Netzinfrastr. Für ein kleines	403 Programmabl. prozed. implement.		304 PC in Betrieb nehmen	305 Multiuser- systeme	
Lektionen pro Semester		60L					40L	40L	40L	40L		40L	40L	