



Applikationsentwickler/innen

		Erweiterte Grundkompetenzen u. Allgemeinbildender Unterricht			Sport	Informatikkompetenzen (mit BM Lernenden)					Überbetriebliche Kurse		
4. Lehrjahr	8. Sem.	Allgemeinbildung			Wirtschaft+R (40L)	Sport (40L)							
	7. Sem.	Allgemeinbildung			Wirtschaft+R (40L)	Sport (40L)			254 Geschäftsprozesse	150 E-Business			
3. Lehrjahr	6. Sem.	Allgemeinbildung	EN (20L)	Naturwissenschaftliche Grundlagen NWG (40L)	Wirtschaft+R (40L)	Sport (20L)	Wahlmodul Q4	152 Multimedia in Webauftritt implementieren	242 Mikroprozessoranwendung realisieren	122 Abläufe automatisieren		223 Multi-User mit OO	
	5. Sem.	Allgemeinbildung	EN (20L)	Mathematik (40L)	Wirtschaft+R (40L)	Sport (20L)		306 IT- Kleinprojekt abwickeln	151 Datenbanken in Web	426 Softw.- Entw. mit agilen Methoden entw.	183 Applikations-sicherheit		335 Mobile Applikation realisieren
2. Lehrjahr	4. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Naturwissenschaftliche Grundlagen NWG (40L)		Sport (40L)		214 Benutzer/innen im Umgang mit Informatikmittel	133 Web-Applikationen	120 Benutzerschnittstellen implementieren	326 OO entwerfen		
	3. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Mathematik (40L)		Sport (40L)		153 Datenmodelle entwickeln	411 Datenstrukturen und Algorithmen entwerfen und anwenden	226a OO implementieren	226b OO implementieren		105 DB mit SQL bearbeiten
1. Lehrjahr	2. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Naturwissenschaftliche Grundlagen NWG (40L)		Sport (40L)		104 Datenmodell implement.	114 Codierungsverfahren	123 Serverdienste in Betrieb nehmen	404 Objektorientiert progr. nach Vorgabe		101 Webauftritt 307 Interaktive Webseite
	1. Sem.	Allgemeinbildung	Englisch (40L)	Mathematik (40L)		Sport (40L)		100 Daten charakterisieren	431 IT-Aufträge selbst. durchführen	117 Informatik- und Netzinfrastr. Für ein kleines	403 Programmabl. prozed. implement.		304 PC in Betrieb nehmen 305 Multiusersysteme
Lektionen pro Semester		60L						40L	40L	40L	40L	40L	40L